

CULTURE SCIENTIFIQUE DU 5 AU 9 NOVEMBRE 2018 – CAP'DÉCOUVERTE

Dans le cadre de sa saison culturelle 2018/2019, la Maison de la Musique propose aux élèves de Cycle 3, de découvrir des projets d'innovation et de culture scientifique.

Nous proposons à la visite, d'une durée totale de trois heures, deux projets scientifiques : Le Propulseur et la découverte sous forme d'exposition du sentier « Du Charbon au Soleil ». Chaque classe sera divisée en deux groupes de 15 élèves maximum qui pourront participer aux 2 ateliers par alternance.

Durée de chaque atelier : 1h30.

LE PROPULSEUR, un lieu nomade d'imagination et d'expérimentation Version « FAB LAB »

Qu'est-ce qu'un *Fab Lab* ?

Contraction en anglais de *fabrication laboratory* (laboratoire de fabrication), le fab lab est un lieu ouvert au public où il est mis à sa disposition toutes sortes d'outils, notamment des machines-outils pilotées par ordinateur, pour la conception et la réalisation d'objet.

Le « Propulseur » est un espace mobile de 60 m² qui propose de nombreux ateliers ludiques et créatifs ouverts à tous.

OBJECTIFS PEDAGOGIQUES :

Cet espace vise à créer l'émulation, stimuler la créativité et favoriser l'intelligence collective, en rendant plus accessible, notamment aux jeunes, les techniques numériques et la culture de l'innovation.

CONTENU :

- Présentation du Fab Lab (valeurs, principes, utilisation...)
- Modélisation d'un petit objet
- Impression en 3D
- Présentation des machines disponibles dans le camion

Possibilité de cibler le travail en atelier sur une thématique spécifique, dans la continuité d'un projet préparé en amont en classe (ex : impression d'un petit objet 3D en rapport au travail sur les énergies renouvelables).

LE SENTIER « DU CHARBON AU SOLEIL », entre science, Histoire et nouvelles technologies - EXPOSITION

CONTENU :

Ce parcours pluridisciplinaire mêlant sciences de la terre, histoire locale et patrimoniale et découverte des énergies renouvelables, invite le public à remonter le temps à travers 6 stations :

Station 1 : le jardin du carbonifère

Station 2 : le parc botanique et la spirale de l'évolution

Station 3 : la quête de l'énergie

Station 4 : le chantier de la Découverte

Station 5 : la réhabilitation d'un paysage

Station 6 : la Centrale Solaire

Équipé d'un smartphone ou d'une tablette, vous y découvrirez des scènes de réalité augmentées grâce à des représentations et jeux interactifs comme par exemple une libellule en mouvement.

OBJECTIFS PEDAGOGIQUES :

- Découverte du patrimoine naturel et historique local
- Découverte et sensibilisation aux énergies renouvelables
- Exemple de reconversion d'un site industriel à un complexe pluridisciplinaire
- Expérimentation des nouvelles technologies avec les jeux et animations en réalité augmentée.

DATES ET HORAIRES DES SEANCES D'ATELIERS :

Lundi 5 novembre : de 9h00 à 12h00 / de 13h00 à 16H00

Mardi 6, jeudi 8 et vendredi 9 novembre : de 9h00 à 12h00 / de 13h00 à 16H00

Durée : 1h30 par groupe de 15 élèves maximum.

Publics : Cycle 3

Possibilité de pique-niquer sur place.

Une participation de 2€ par élève sera facturée.

Renseignements et réservations auprès de Chloé DALLA-RIVA :

m2m.prod@capdecouverte.com / 05.63.80.29.01

Ces deux projets scientifiques seront également ouverts au public le mercredi de 9h à 18h